



# Spazi multisensoriali SHX Manuale d'uso

**Qinera**

# Contenuti

Come avviare il Sistema SHX

Come controllare la stanza multisensoriale utilizzando la app SHX

Come controllare la stanza con Pulsantiera, Dado e Tappetino SHX

Come controllare la stanza utilizzando sensori esterni

Come accedere a Edit/Modifica e cambiare il contenuto di una cella

Come creare una nuova scena

Come creare i contenuti di una scena editando azioni

Editare azioni: inserire contenuti multimediali (immagini e video)

Editare azioni: inserire audio e musica

Editare azioni: controllare i dispositivi luminosi

Editare azioni: inserire pause tra sequenze di azioni

Come abilitare le modalità di illuminazione attivate da audio

Come organizzare i contenuti in categorie

Come aprire e salvare le configurazioni del sistema SHX

Come importare una nuova collezione di scene multisensoriali

Come utilizzare il sensore di prossimità Proximity SHX

Come controllare il Sistema SHX con un altro tablet (o smartphone)

Come spegnere il Sistema SHX



# Come avviare il Sistema SHX

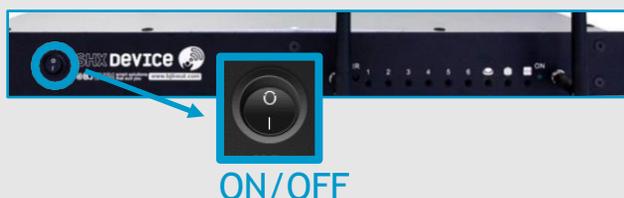
Di seguito i passaggi per avviare il Sistema SHX sul Rack

Segui la stessa procedura anche con SHX Compatto e Centralina SHX

## 1. Accendi il proiettore, televisore o monitor



## 2. Accendi l'Unità Centrale SHX



## 3. Accendi il PC



## 4. Accendi gli amplificatori

### Vibrazione



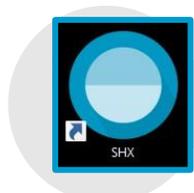
### Audio



- Verifica le seguenti impostazioni dell'amplificatore audio:
- a) Volume: a scelta tranne 0
  - b) Input: Line 1
  - c) Bass/Treble: posizione centrale

## 5. Avvia il software SHX sul PC

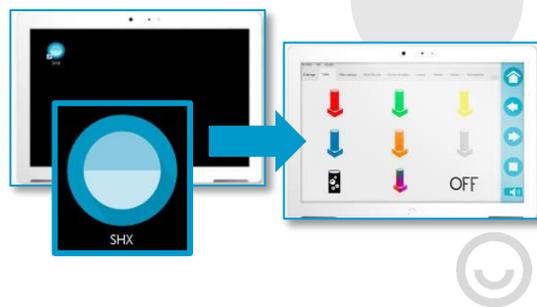
Il programma SHX si avvia in automatico all'apertura di Windows. Se non accade, fai doppio click sull'icona SHX sul desktop.



Per accedere al software avrai bisogno di **tastiera e mouse**.



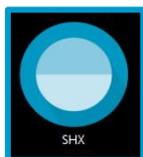
## 6. Accendi il Tablet e avvia l'app SHX



# Come controllare la stanza multisensoriale utilizzando la app SHX

Una volta avviato il Sistema SHX, sarai in grado di controllare l'intera stanza con il tablet.

## 1. Apri SHX app sul tablet

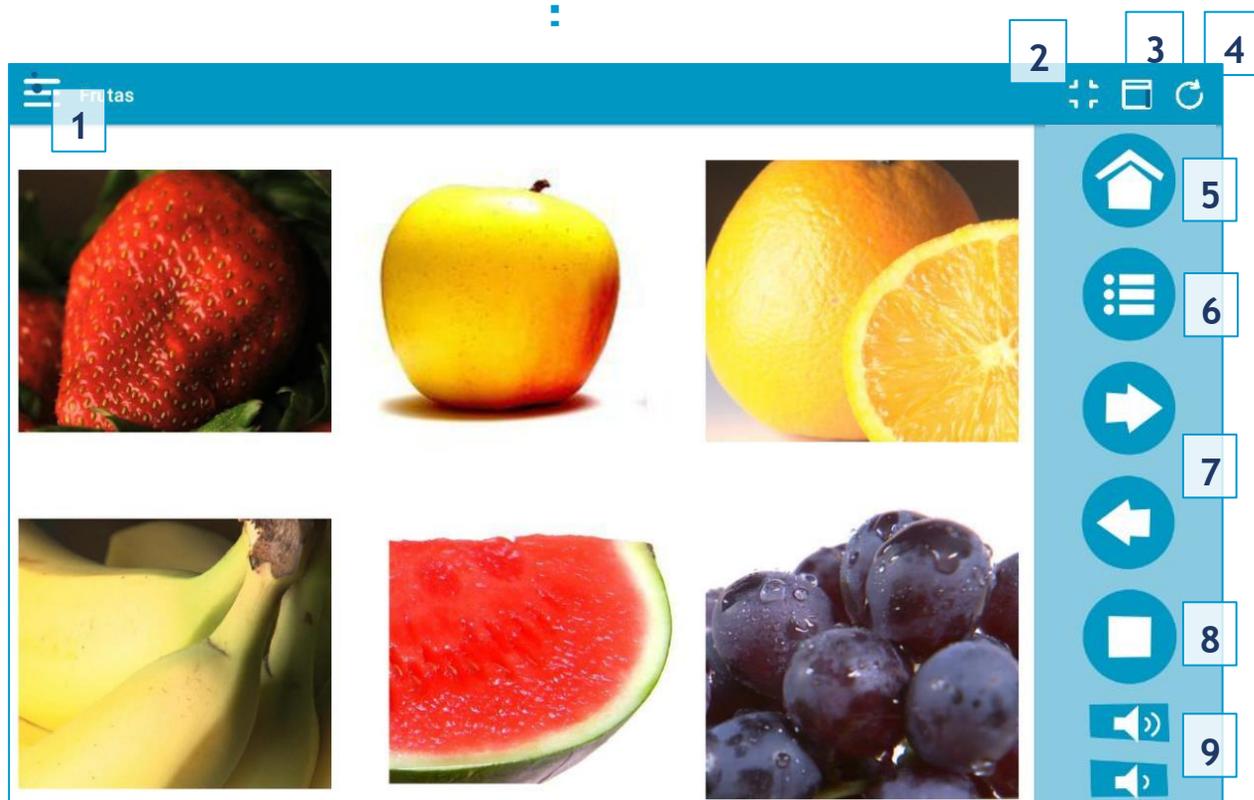


Quando la app SHX è aperta, ogni modifica effettuata sui contenuti verrà sincronizzata sul tablet.

Il tablet acquistato unitamente al Sistema SHX è già configurato e pronto all'uso.

Se desideri controllare la stanza multisensoriale con un altro tablet (Android o iOS), avrai bisogno di configurarlo affinché si connetta al Server SHX.

**Vedi Scheda: Come controllare il Sistema SHX con un altro tablet**



## 2. Controllare la stanza con il tablet

Utilizzare l'app SHX:

1. Menù selezione Scene
2. Modalità Schermo intero
3. Mostra/Nascondi barra di navigazione (per iOS, accedi a questa opzione dal menù)
4. Aggiorna contenuti editati (per iOS, accedi a questa opzione dal menù)
5. Vai alla schermata Home
6. Cambia Categoria
7. Avanti/Indietro nelle Scene
8. STOP: spegne tutte le luci e i dispositivi
9. Controllo volume audio

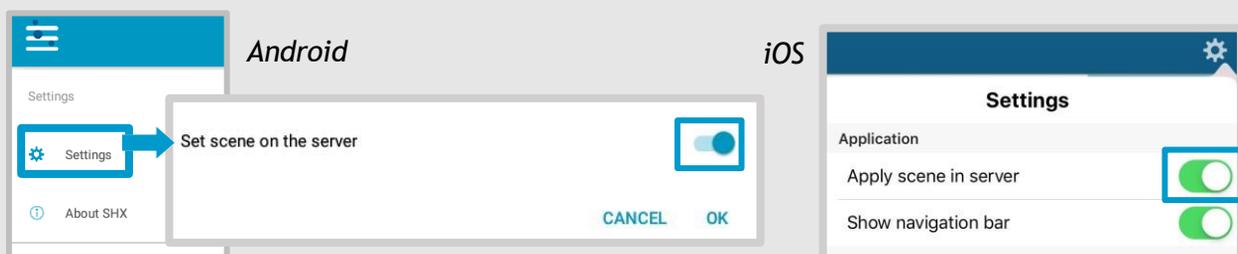


# Come controllare l'intera stanza con Pulsantiera, Dado e Tappetino SHX

Puoi utilizzare diversi dispositivi di controllo, come la Pulsantiera, il Dado e il Tappetino SHX per interagire con i contenuti della stanza multisensoriale.

## 1. Seleziona una scena dal tablet

Nel menù Opzioni della app SHX, seleziona "Definisci scena sul server". Cerca sul tablet la scena con cui vuoi lavorare. Ogni dispositivo di controllo attiverà le celle della schermata.



## 2. Usa i dispositivi di controllo SHX

Ogni tasto del dispositivo corrisponde a una cella nella scena selezionata, sempre nello stesso ordine.

Ricorda: il sistema riconosce l'ordine delle celle, non il colore dei tasti.

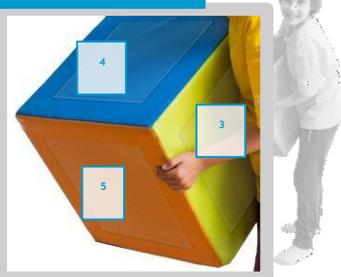


### Corrispondenza tasti/celle:

Di seguito la corrispondenza con le celle attivate sul software SHX per ciascun tasto della Pulsantiera e del Tappetino, o per le facce del Dado SHX.

**Rosso:** cella 1  
**Verde:** cella 2  
**Giallo:** cella 3  
**Blu:** cella 4  
**Arancione:** cella 5  
**Bianco:** cella 6

### Dado SHX



Usa le tasche del Dado per immagini e simboli.

Ricorda di caricare il Dado:  
1. Apri la cerniera  
2. Collegalo al caricatore.



### Pulsantiera SHX



Ricorda di caricare Pulsantiera e Tappetino

### Tappetino SHX



Illuminazione tasti

Tasto ON/OFF



# Come controllare la stanza utilizzando sensori esterni

La stanza multisensoriale SHX può essere utilizzata anche con sensori

## 1. Collega

Collega un sensore a uno dei 9 input di controllo in base alle funzionalità desiderate.

- I primi **6 ingressi jack** attivano le prime 6 celle in qualsiasi scena SHX mostrata.
- I **3 ingressi successivi** attivano funzioni speciali.



### Ingressi jack



### Ingressi sensore per funzioni speciali



**Scansione:** il primo click sul sensore avvia il funzionamento a scansione per la scelta tra le celle disponibili nella scena mostrata. Il secondo click sul sensore attiverà la cella selezionata.



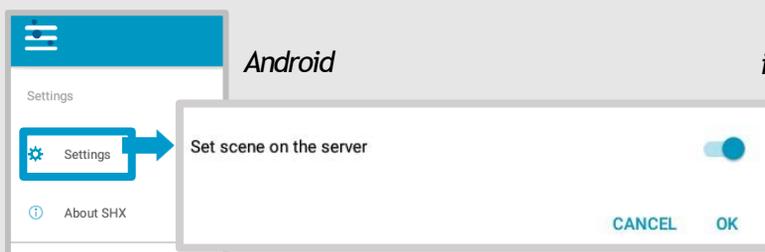
**Casuale:** ogni click sul sensore attiverà una cella a caso tra quelle disponibili nella scena mostrata.



**Sequenziale:** ogni click attiva il contenuto delle celle disponibili nella scena mostrata, in ordine sequenziale.

## 2. Seleziona una scena

Nel menù Opzioni della app SHX, seleziona "Definisci scena sul server". Cerca sul tablet la scena con cui vuoi lavorare. Il sensore attiverà le celle mostrate sullo schermo.



iOS



## 3. Premi il sensore



Se utilizzi sensori wireless, ricorda che i ricevitori e i trasmettitori richiedono batterie.

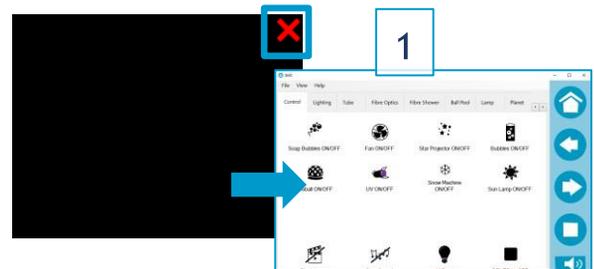


# Come accedere a Edit/Modifica e cambiare il contenuto di una cella

Avrai bisogno di collegare una tastiera e un mouse al PC. Il monitor o l'area di proiezione utilizzate funzioneranno come schermo del computer.

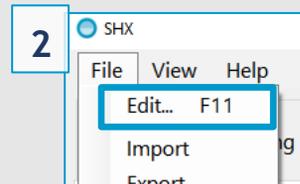
## 1. Esci dalla modalità Riproduzione

Esci dalla modalità Riproduzione muovendo il mouse per far comparire una croce rossa sullo schermo (in alto a destra). Clicca sulla croce per tornare al menù principale



## 2. Seleziona Edit / Modifica

Premi F11 o seleziona -> File -> Modifica dal menù.



Verifica che il menù File non sia nascosto. Premi "ALT" per mostrare o nascondere il menù.

## 3. Modifica le celle

Fai doppio-click su una cella per modificare le sue funzioni.

[Vedi Scheda: Come editare/modificare le funzioni di una cella](#)



## 4. Aspetto

Usa il menù di sinistra per cambiare il nome della scena sulla barra di navigazione, modificare il numero di celle, mostrare o nascondere celle e cornici, modificare immagine e testo di una cella.

## 5. Conferma le modifiche

## 6. Aggiorna i contenuti sul tablet

[Vedi scheda: Come controllare l'intera stanza con la app SHX](#)



# Come creare una nuova scena

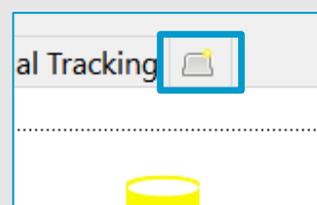
I contenuti multisensoriali SHX sono organizzati in scene, dove ogni scena (o schermata) è di fatto una tabella che mostra svariate celle, ciascuna con la sua programmazione. Il software SHX è un sistema aperto che permette di creare infinite scene.

## 1. Accedi alla modalità Edit / Modifica

Vedi Scheda: [Come accedere a Edit / Modifica e cambiare il contenuto di una cella](#)

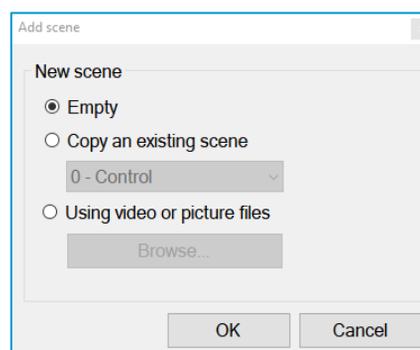
## 2. Crea una nuova scena

Scorri la barra di navigazione fino all'ultima scena e fai doppio-click sull'icona Nuova Scena (v. foto)



## 3. Seleziona il formato della scena

- Vuota: questa opzione crea una scena standard con 6 celle vuote. Il numero di celle, la loro posizione e il loro aspetto possono essere modificati dal menù di sinistra Scene e Celle.
- Copia scena esistente: questa opzione duplica una scena esistente e tutte le impostazioni delle celle che la compongono.
- Da file video o audio: questa opzione permette di caricare svariati file multimediali e creare una cella per ciascuno.

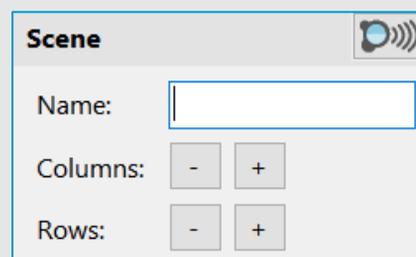


## 4. Nomina la scena

## 5. Modifica il numero di celle

## 6. Edita / Modifica ciascuna cella

Vedi Schede: [Editare azioni...](#)



## 7. Conferma le modifiche

## 8. Aggiorna i contenuti sul tablet

Vedi Scheda: [Come controllare la stanza multisensoriale utilizzando la app SHX.](#)

Le **Configurazioni SHX** riuniscono tutte le scene presenti sul software, il loro aspetto e tutte le combinazioni di azioni ed effetti che sono state definite per ciascuna cella che compone ciascuna scena (!). Ogni configurazione è salvata su un file con estensione .bjx che puoi nominare a piacere. Puoi creare infinite configurazioni (profili), ciascuna con i propri contenuti personalizzati per rispondere alle esigenze dei diversi utenti e obiettivi d'uso.

Vedi scheda: [Come importare ed esportare le Configurazioni del Sistema SHX](#)



# Come creare i contenuti di una scena editando azioni

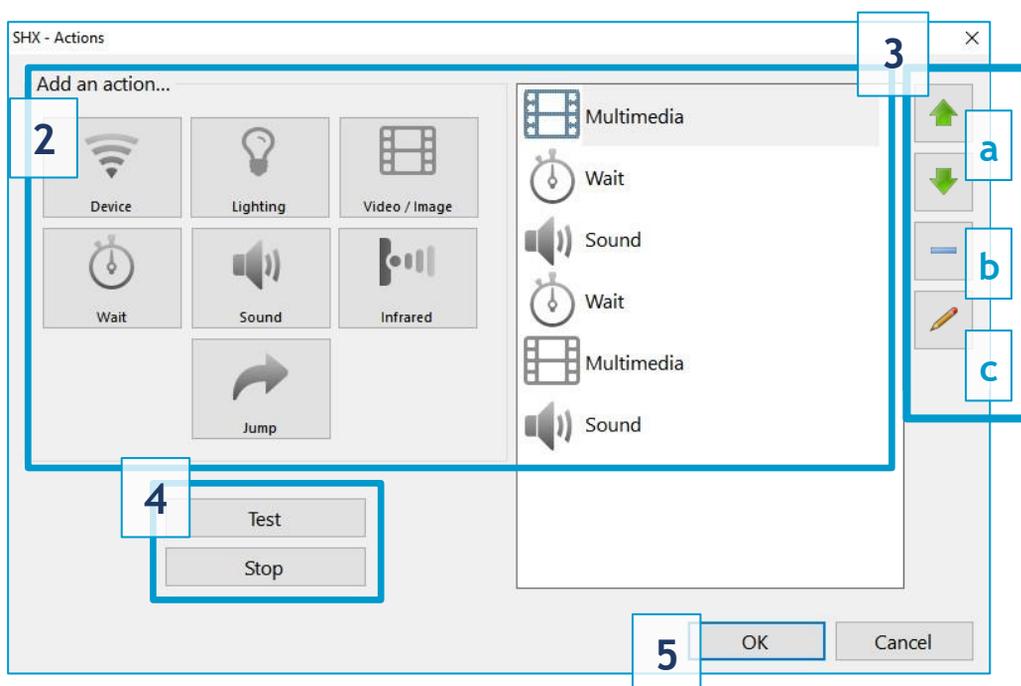
Per ciascuna cella che compone una scena, puoi decidere come e quando attivare i diversi dispositivi ed effetti presenti nella stanza multisensoriale, selezionando ed editando una o più **azioni**.

Ogni dispositivo presenta le proprie opzioni di attivazione e funzionamento.

[Vedi Scheda: Come accedere a Edit/Modifica e cambiare il contenuto di una cella](#)

1. Fai doppio-click su una cella per accedere al menù “Aggiungi azione”
2. Scegli l’azione desiderata cliccando sull’icona corrispondente

Le icone selezionate dal menù di sinistra (azioni) compariranno nel **pannello di programmazione** a destra, nell’ordine in cui sono state inserite. Naviga tra le icone del pannello per selezionare, modificare ed eliminare le azioni programmate.



[Vedi Schede: Editare azioni: inserire contenuti multimediali](#), [Editare azioni: inserire suoni e musiche](#), [Editare azioni: controllare i dispositivi luminosi](#), [Editare azioni: controllare i dispositivi luminosi](#), [Editare azioni: inserire pause tra serie di azioni](#).

## 3. Edita le azioni e modifica l’ordine di attivazione

Usa i comandi del menù laterale a destra per (a) modificare l’ordine di attivazione, (b) eliminare (c) editare.

## 4. Esegui il Test

Premi “Test” per vedere in anteprima le modifiche apportate nella programmazione della cella. Premi “Stop” per fermare le azioni.

## 5. Premi OK per confermare



# Editare azioni

## Inserire contenuti multimediali

Puoi inserire immagini, video, pagine web e video da YouTube selezionando l'icona Video/Immagine

Vedi Scheda: Come accedere a Edit / Modifica e cambiare il contenuto di una cella

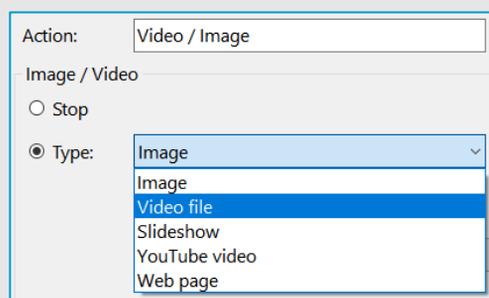
1. Fai doppio-click su una cella per accedere al menù "Aggiungi azione"

2. Seleziona Video/Image cliccando sull'icona corrispondente



3. Seleziona il tipo di file

- Stop/Pause: questa opzione spegne la proiezione e silenzia l'audio dell'azione precedente.
- Tipo: Immagine, Video file, Slideshow, YouTube video, Web page.

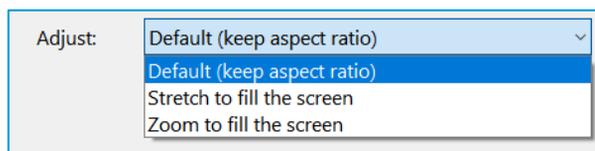


Quando utilizzi immagini e file video, ti raccomandiamo di salvarli sempre nella stessa posizione sul PC.

- Quando editi nuovi contenuti, ti raccomandiamo di creare una cartella con il nome della scena in C:\BJC SHX\ dove potrai salvare tutti i file audio, video e immagini corrispondenti. Questo ti aiuterà anche in futuro nella ricerca dei contenuti e nella modifica delle impostazioni.

Usa la funzione Adatta immagine per ottimizzare la vista: mantieni aspetto (default), oppure espandi o zoom

Puoi decidere di **silenziare** l'audio di un file video (Muto) o di **riproporre** la proiezione del **video in loop** (Ripeti).

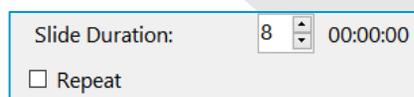


Default

Stretch

Zoom

Se le immagini sono parte di una presentazione, come ad esempio una sequenza di fotografie, puoi definire la **durata della proiezione** di ogni singola immagine. Puoi anche decidere di ripetere la sequenza in loop (Ripeti).



- Ricorda che alcuni video YouTube possono essere soggetti a restrizioni e copyright.



# Editare azioni

## Inserire suoni e musica

In aggiunta alle componenti audio già comprese dai file multimediali, puoi inserire singoli suoni e musica nella programmazione di ogni cella.

Vedi Scheda: [Come accedere a Edit / Modifica e cambiare il contenuto di una cella](#)

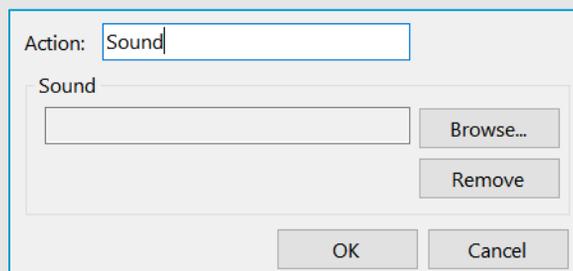
1. Fai doppio-click su una cella per accedere al menù “Aggiungi azione”

2. Seleziona Suono/Audio cliccando sull'icona corrispondente



3. Seleziona il file desiderato

Raccomandiamo di salvare tutti i file audio e video di una scena nella stessa posizione sul PC.



- Quando editi **nuovi contenuti**, ti raccomandiamo di creare una cartella con il nome della scena in C:\BJC SHX\ dove potrai salvare tutti i file audio, video e immagini corrispondenti. Questo ti aiuterà anche in futuro nella ricerca dei contenuti e nella modifica delle impostazioni.



# Editare azioni

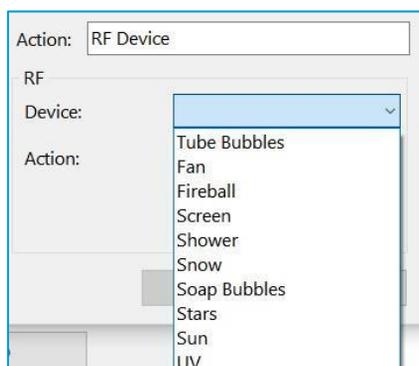
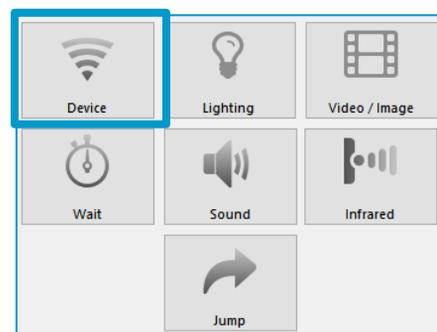
## Controllare i dispositivi

Imposta le celle per creare effetti speciali con i dispositivi presenti nella stanza, come il Ventilatore, la Macchina per le bolle di sapone, il Proiettore di Stelle, la Luce UV o altri elementi.

Vedi Scheda: Come accedere a Edit / Modifica e cambiare il contenuto di una cella

1. Fai doppio-click su una cella per accedere al menù “Aggiungi azione”

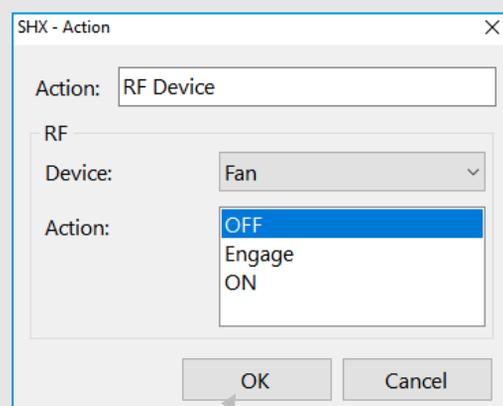
2. Seleziona l’icona Dispositivi



3. Scegli dalla lista a comparsa il dispositivo da attivare

4. Scegli l’azione desiderata

- **ON:** accende il dispositivo
- **OFF:** spegne il dispositivo
- **Cambia stato:** Il dispositivo si attiva per il tempo definito dal ricevitore RF (selettore giallo sulla presa Socket+).



La Presa Socket+ è un dispositivo che permette al sistema di attivare dispositivi elettrici (ventilatore, macchina per le bolle, proiettore di stelle, ecc.) per un tempo definito.

Usa la tabella a lato come guida per temporizzare il funzionamento dei dispositivi collegati alle prese Socket+



Pres  
Socket+

Raccomandiamo di evitare il modo 0 (ON/OFF bistabile) e valori molto bassi.

Posizione Selettore	Operatività
0	ON/OFF
1	Temp. 1s
2	Temp. 2s
3	Temp. 3s
4	Temp. 5s
5	Temp. 10s
6	Temp. 15s
7	Temp. 30s
8	Temp. 45s
9	Temp. 60s
A	Temp. 1min 30s
B	Temp. 2min
C	Temp. 2min 30s
D	Temp. 3min
E	Temp. 4min
F	Temp. 5min

# Editare azioni

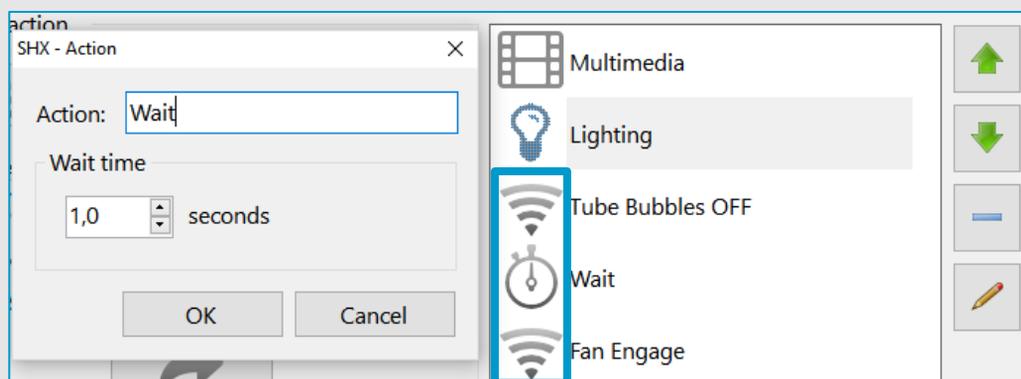
## Inserire pause tra sequenze di azioni

Il sistema SHX consente di progettare infinite sequenze di azioni, programmando il momento in cui ciascuna azione si dovrà presentare.

Vedi Scheda: [Come accedere a Edit / Modifica e cambiare il contenuto di una cella](#)

1. Fai doppio-click su una cella per accedere al menù “Aggiungi azione”
2. Seleziona Pausa cliccando sull'icona corrispondente

La funzione Pausa può essere utilizzata per inserire pause tra un'azione e la successiva, oppure per programmare l'attivazione di un dispositivo in un dato momento, come ad esempio un effetto speciale durante un video.



In assenza di pause, il sistema invia **immediatamente e contemporaneamente** tutti gli input programmati, ciascuno con le proprie impostazioni di funzionamento e durata (video, audio o dispositivi temporizzati). Se desideri che la stanza si accenda **gradualmente**, oppure che qualcosa accada **durante la scena**, utilizza le pause per ottenere una progettazione perfetta.



# Editare azioni

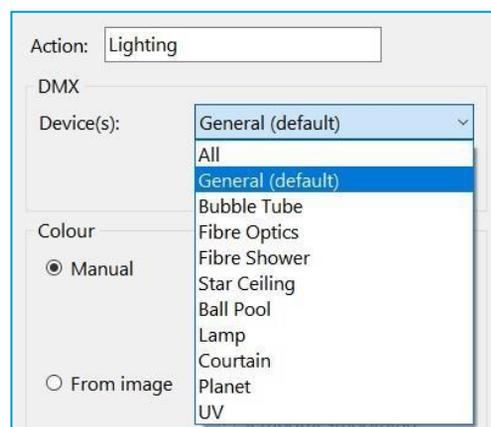
## Controllare i dispositivi luminosi

Controlla i colori, l'intensità luminosa della stanza e dei dispositivi presenti con le funzioni di illuminazione.

Vedi Scheda: Come accedere a Edit / Modifica e cambiare il contenuto di una cella

1. Fai doppio-click su una cella per accedere al menù “Aggiungi azione”

2. Seleziona Illuminazione cliccando sull'icona corrispondente

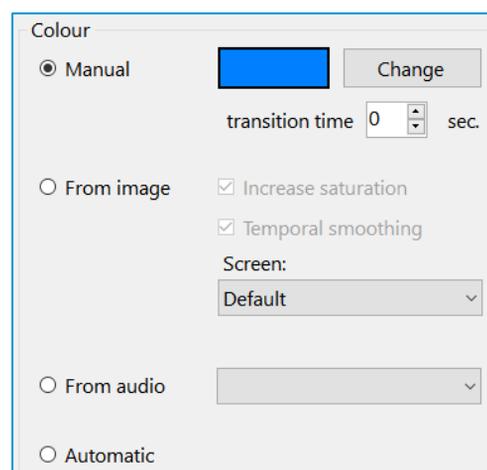


3. Seleziona dal menù a tendina il dispositivo da controllare

- L'opzione “**Generale**” (default) controlla gli elementi d'illuminazione ambientale presenti (Strisce, Barre e Faretto LED). L'opzione “**Tutti**” controlla gli elementi d'illuminazione ambientale e tutti i dispositivi luminosi (Tubo a bolle, Fibre ottiche, Pallestra, ecc.)

4. Seleziona una delle quattro modalità di illuminazione

- **Manuale:** Scegli un colore. Regola il tempo di transizione per un cambiamento graduale.
- **Da immagine:** Il dispositivo assume il colore dominante dell'immagine proiettata.
- **Da audio:** Il dispositivo cambia colore in funzione del volume dell'audio, con quattro modalità a scelta:
  - **Bianco:** il dispositivo si illumina con diverse intensità di bianco a seconda del volume audio.
  - **VU Meter:** il colore cambia da verde a rosso a seconda del volume audio.
  - **Picchi:** il dispositivo si illumina di bianco ogni volta che viene raggiunto un certo volume audio.
  - **Casuale:** il colore cambia in modo casuale ogni volta che viene superato un certo volume audio.



■ Seleziona la sorgente audio dal menù Opzioni del Software SHX: Microfono o PC output (stereo mixer).

■ Vedi Scheda: Come abilitare le modalità di illuminazione attivate da audio.

- **Automatico:** Il dispositivo cambia colore automaticamente seguendo una sequenza.



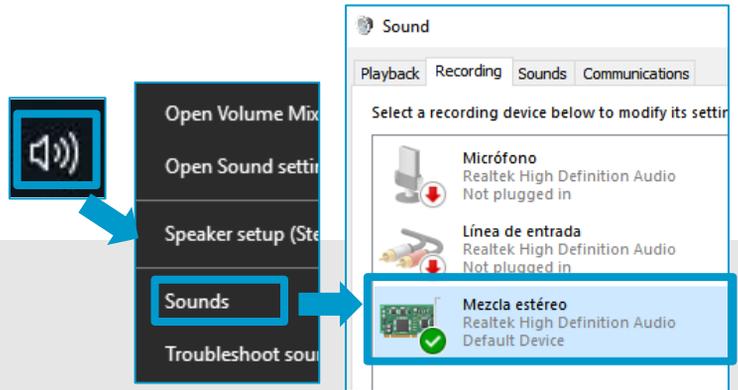
# Come abilitare le modalità di illuminazione attivate da audio

Puoi selezionare il microfono del PC (stereo mix) come sorgente sonora che attiva dispositivi ed effetti luminosi nella stanza.

Vedi Scheda: [Editare azioni](#). [Controllare i dispositivi luminosi](#)

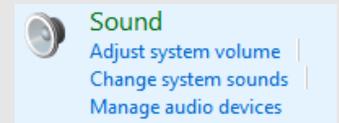
## 1. Verifica che l'applicazione stereo mix sia installata e abilitata

Accedi alle impostazioni Audio del pannello di controllo Windows per abilitare il volume di stereo mix o del microfono. Puoi anche utilizzare il click destro sull'icona Audio del desktop (in basso a destra) e quindi selezionare Suoni -> Registrazione



- Questa opzione non è disponibile su tutti i PC

Puoi anche seguire il percorso Start ->Pannello di controllo ->Audio

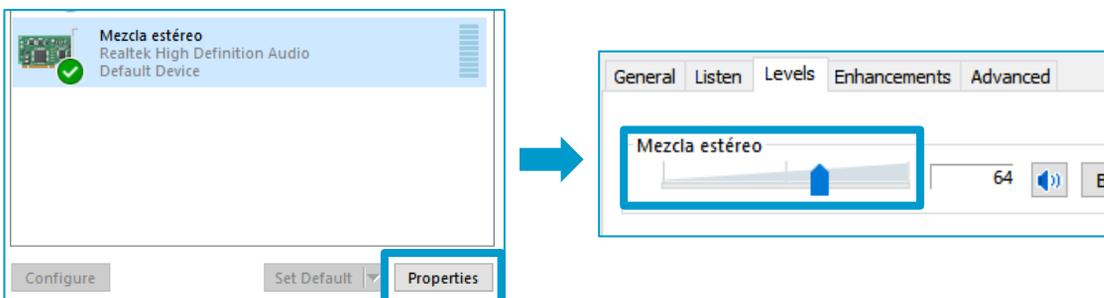


## 2. Seleziona la sorgente sonora nel menù impostazioni SHX

- Accedi alle impostazioni del software SHX seguendo il percorso File -> Impostazioni -> Dispositivi di registrazione.
- Seleziona la sorgente sonora desiderata: microfono oppure PC output (stereo mixer).



## 3. Regola i livelli audio



Utilizza le impostazioni audio del PC per regolare i livelli audio e modificare la sensibilità degli effetti luminosi nella stanza.



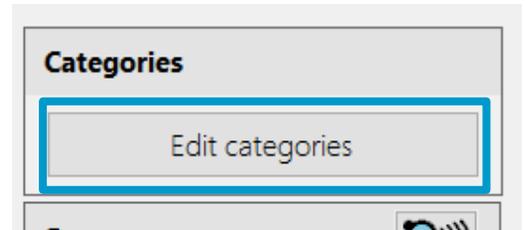
# Come organizzare i contenuti in Categorie

Le scene del Sistema SHX sono organizzate in categorie. Una categoria può contenere scene coerenti per argomento, finalità, dispositivo, utente, ecc.

## 1. Accedi a Edit / Modifica”

Nel software SHX su PC, accedi a questo menù selezionando File -> Opzioni -> Modifica

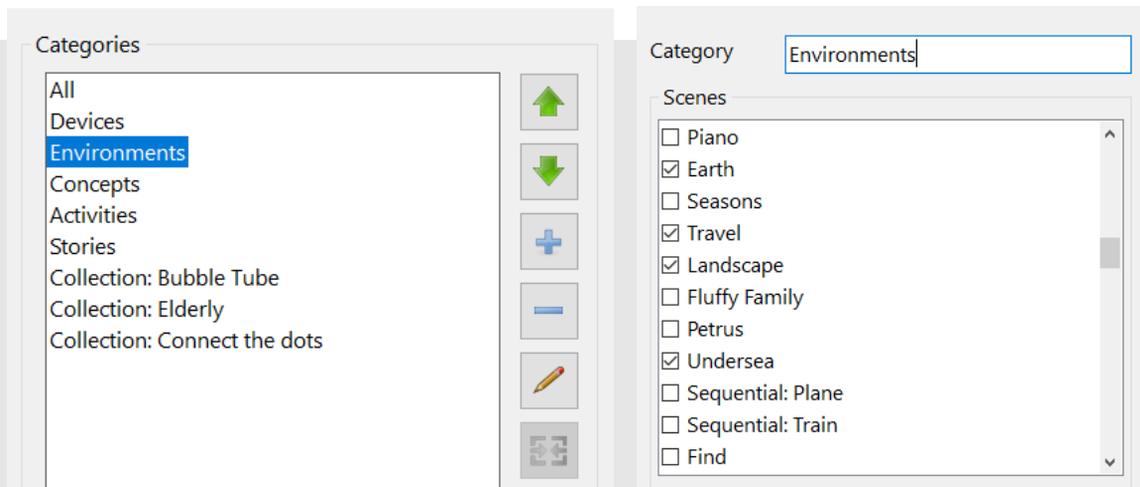
[Vedi Scheda: Come accedere a Edit / Modifica](#)



## 2. Seleziona “Edita categorie” dal menù di sinistra

Scegli tra le opzioni proposte dai pulsanti della barra laterale:

- **Aggiungi:** Crea una nuova categoria e inserisci tutte le scene desiderate.
- **Edita:** Modifica le categorie esistenti.
- **Sposta su / Sposta giù:** Usa le frecce per spostare una categoria nell'elenco
- **Rimuovi:** Elimina una categoria.
- **Unisci:** Seleziona due o più categorie e uniscile in una nuova categoria.



## 3. Accedi alle tue categorie dal bottone sulla barra laterale (Android, iOS & Windows)

- Di default, la categoria “Tutte” contiene tutte le scene presenti in ogni categoria.



# Come aprire e salvare le configurazioni del sistema SHX

Puoi creare e salvare tutte le configurazioni SHX che desideri, ciascuna con i suoi contenuti personalizzati per rispondere a bisogni e utenti diversi. Puoi anche esportare gruppi di scene per importarle in seguito.

Le configurazioni (profili) includono tutte le scene presenti, ciascuna cella che le compone (con tutte le sue programmazioni) e le categorie associate. Ogni file è salvato con estensione “.bjx“. Puoi nominare ogni file come desideri.

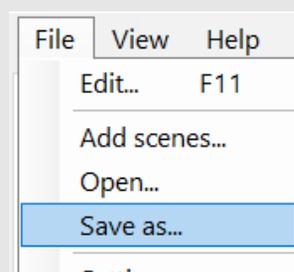
Per salvare le configurazioni:

## 1. Seleziona “Salva con nome” dal menù File

Nel programma SHX sul PC, accedi al menù selezionando File -> Salva con nome...

## 2. Nomina e salva il file configurazione sul PC

Salva il file nella cartella desiderata. La configurazione verrà salvata automaticamente con estensione “.bjx”



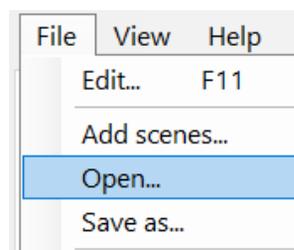
Per aprire una nuova configurazione:

## 1. Seleziona “Apri” dal menù File

Nel programma SHX sul PC, accedi al menù selezionando File -> Apri

## 2. Seleziona il file .bjx da importare

Importando una nuova configurazione, il nuovo layout sostituirà interamente l'esistente.



Per aggiungere scene al layout corrente:

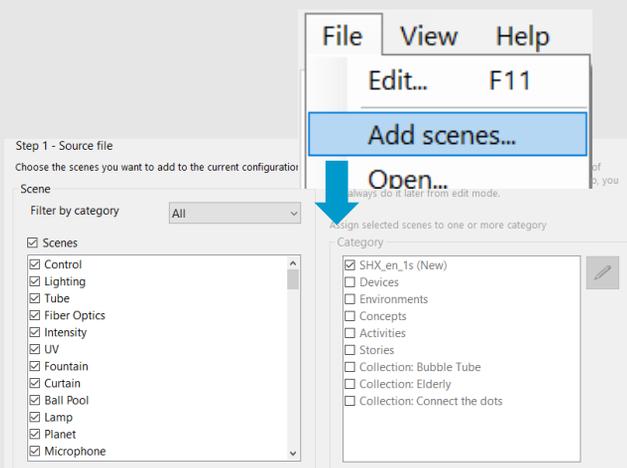
## 1. Seleziona “Apri” dal menù File

Nel programma SHX sul PC, accedi al menù selezionando File -> Aggiungi scene

## 2. Seleziona il file .bjx file che contiene le scene da importare

## 3. Scegli l'opzione desiderata

Le scene selezionate verranno aggiunte al layout corrente.



**RICORDA:** i file multimediali non sono inclusi nel file .bjx. Se desideri esportare le configurazioni su un altro computer, dovrai copiare e conservare i file multimediali nella stessa posizione.



# Come importare una nuova collezione di scene

Il sistema SHX è dotato di un'ampia libreria di contenuti preinstallati, con immagini, video, suoni, illuminazioni ed effetti speciali che formano ambienti immersivi centrati su diverse tematiche. Questi contenuti, che chiamiamo scene, si prestano a svariate attività in funzione degli obiettivi terapeutici e sono sempre adattabili ai bisogni specifici di ciascun utente.

In aggiunta alla configurazione di base preinstallata, sono disponibili altre collezioni tematiche che è possibile scaricare e importare nel software SHX

## 1. Seleziona “Apri” dal menù File

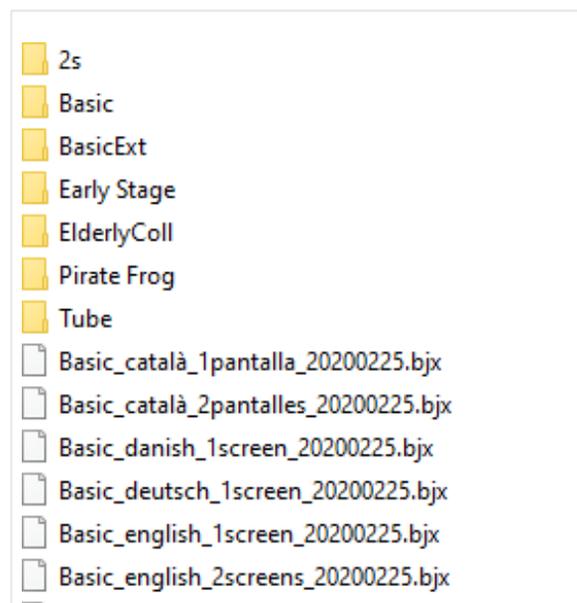
Nel programma SHX sul PC, accedi al menù selezionando File -> Apri

## 2. Seleziona la raccolta che desideri aggiungere seguendo il percorso

C:\BJCSHX\nome cartella

Scegli un file con estensione “.bjx”

Seleziona il file nella lingua desiderata. Conferma e attendi l'installazione.



## 3. Aggiorna i contenuti sul tablet per accedere alle nuove scene

**NOTA:** Prima di questo passaggio finale, per non perdere contenuti precedenti o modifiche personalizzate, salva la tua configurazione selezionando File > Salva con nome

DESCARGAR LOS CONTENIDOS SHX

La Colección **Básica Extensión** incluye contenidos como por ejemplo: nuevos y exóticos entornos, animales salvajes de la selva, ambientes de cuentos de hadas lejanos, recursos para trabajar las texturas, y otras ideas creativas para trabajar los colores o evocar las emociones. [Leer más sobre esta colección.](#)

Descargar

La Colección de las **Actividades del Tubo** incluye diferentes escenas y contenidos para trabajar un gran número de actividades terapéuticas diferentes relacionadas con el tubo de burbujas. Esta colección de contenidos está vinculada al documento [31 Actividades para realizar con el tubo de burbujas](#), el cual ofrece ideas de actividades para proporcionar estimulación sensorial. Estas ideas han sido diseñadas con una gran gama de aplicaciones, objetivos y usuarios diferentes en mente. [Leer más sobre esta colección.](#)

Descargar

La Colección de **Contenidos para Mayores** incluye diferentes escenas y contenidos para la intervención con personas mayores, proponiendo un gran número de actividades terapéuticas con el fin de estimular estados de ánimo, promover la memoria, y abordar la emoción-conducta y la estimulación cognitiva. [Leer más sobre esta colección.](#)

Descargar

La **Rana Pirata** es un cuento infantil interactivo con pictogramas sobre una rana que viaja por el espacio. En su adaptación para salas multisensoriales SHX el cuento incluye efectos especiales y de luz, sonidos, animación de los personajes, narración, y otros elementos que permiten al usuario interactuar con la historia. Este contenido es ideal para estimular los sentidos y la participación, especialmente enfocado para: atención temprana, discapacidad intelectual, dificultades de aprendizaje, etc. [Leer más sobre esta colección.](#)

Descargar

Cerca nella **Libreria Contenuti SHX** nuove collezioni di scene in costante aggiornamento:

<https://qinera.com/en/376-shx-contents>

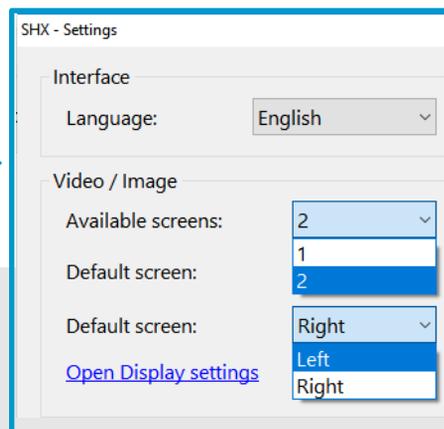
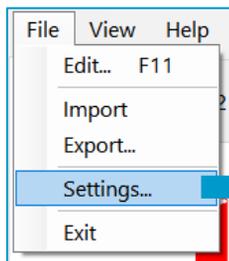


# Come utilizzare SHX con due schermi

Il sistema SHX consente di proiettare contenuti multimediali su due schermi o proiettori per creare ambienti sensoriali più immersivi.

## 1. Regola il numero di schermi disponibili e definisci lo schermo predefinito.

Accedi a File->Impostazioni->Video/Immagine per selezionare due schermi su cui proiettare i contenuti multimediali (immagine e video).

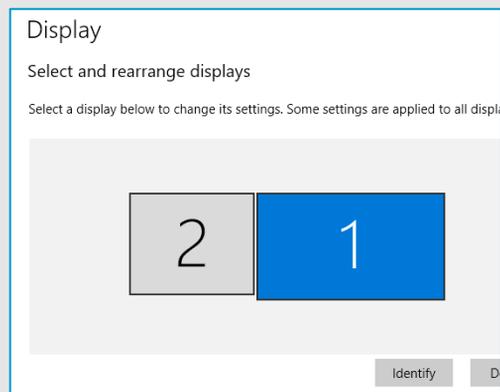


Verifica che il menu File non sia nascosto. Premi ALT per mostrarlo o nascondere.

Se due schermi o proiettori sono collegati al Sistema SHX, seleziona quale sarà lo schermo principale. Da ora in poi, i contenuti verranno proiettati lì per impostazione predefinita e utilizzerai questo schermo per accedere alla Modalità Modifica.

Fai clic su Apri impostazioni schermo per Vedere l'ordine degli schermi e quale è lo schermo predefinito e secondario sul tuo computer.

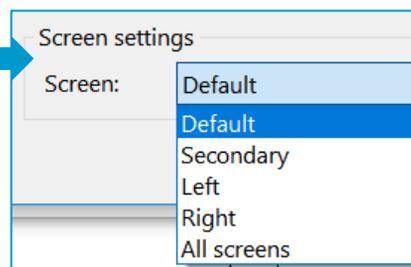
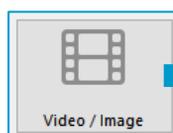
Puoi selezionare e organizzare i tuoi schermi nel menu delle impostazioni dello schermo di Windows. Fai clic su 'Identifica' per scoprire quale è il n°1 e quale è il n°2. Poi, cambia l'ordine degli schermi trascinandoli con il mouse.



## 2. Seleziona dove vuoi proiettare le tue immagini i tuoi video in ogni azione multimediale.

Consulta il foglio informativo: Azioni di editing: aggiungere contenuti multimediali.

Una volta che hai regalato il numero di schermi, potrai definire come i tuoi contenuti vengono proiettati quando li modifichi.



If you only wish to project on one screen, select “Default” on the Display Settings menu. If you are using two screens, you can select all screens, the secondary screen, the left or the right.



# Come utilizzare il sensore di prossimità Proximity SHX

Il sensore Proximity SHX permette di interagire con i dispositivi presenti nella stanza multisensoriale attraverso **oggetti reali**. Usa le schede e gli adesivi programmabili per collegare le scene ai tuoi oggetti, poi avvicinali al sensore.

## 1. Collega il sensore Proximity SHX a una porta USB del PC



## 2. Apri il programma SHX sul PC e accedi a Edit / Modifica



Vedi Scheda: [Come accedere a Edit / Modifica...](#)

## 3. Seleziona la scena o la cella a cui desideri collegare la scheda o l'adesivo

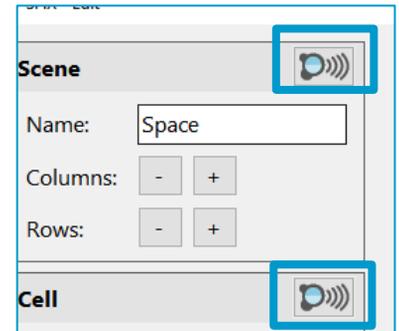
■ Ricorda che, per creare effetti, la cella e la scena dovranno essere programmate.

■ Vedi Scheda: [Editare azioni...](#)

## 4. Clicca sull'icona del Proximity SHX e appoggia la scheda o l'adesivo al sensore

L'icona  permette di collegare intere scene o singole celle alle schede e agli adesivi magnetici SHX

- Collega a una **scena** per utilizzare in seguito gli altri dispositivi di controllo (Pulsantiera, Dado, ecc.).
- Collega a una **cella** per attivare direttamente i contenuti/effetti all'interno della stanza SHX.



Clicca sull'icona Proximity SHX  e appoggia la scheda o l'adesivo al sensore. Attendi qualche secondo fino al messaggio di **Registrazione completata**. Allontana la scheda o l'adesivo e clicca OK per confermare il collegamento.

Se compare un messaggio di errore, è presente un problema di connessione. Verifica la connessione del Proximity alla porta USB e avvicina nuovamente la scheda.



## 5. Usa la scheda o l'adesivo nella tua stanza SHX

Avvicina l'oggetto al sensore (con la sua scheda o adesivo) per attivare la scena o la cella con i loro contenuti/effetti.



■ Attacca l'adesivo a qualsiasi oggetto e trasformalo in un controller!

- Usa la stessa procedura per **programmare una scheda o un adesivo quante volte desideri**. Alcune schede magnetiche speciali fornite con il Proximity SHX sono **protette e non programmabili**

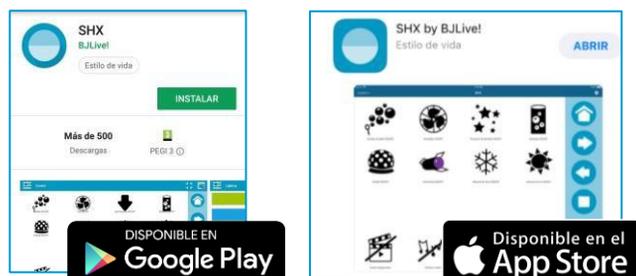


# Come accedere al sistema SHX con altri tablet o dispositivi

Al sistema SHX possono connettersi tablet e dispositivi Android e iOS

## 1. Scarica e installa la app SHX sul tuo tablet

Cerca SHX BJLive! su Google Play o App Store.



## 2. Modifica le impostazioni WiFi sul tablet o PC

Tablet e PC (SHX server) devono essere collegati alla stessa rete wireless per permettere al sistema di funzionare correttamente.

Il Sistema SHX è programmato per creare una rete wireless interna (senza connessione internet), Per attivarla, seleziona/aggiungi rete (default: **MultisensorialSHX**) e inserisci la password fornita.

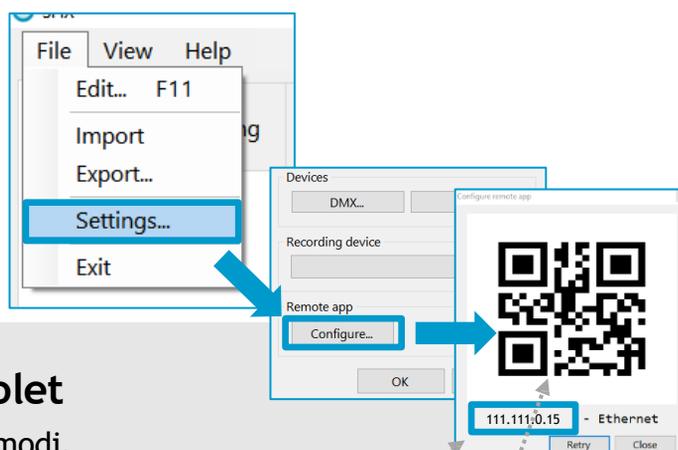
- **Raccomandiamo di cancellare o bloccare le altre reti wireless sul dispositivo, per evitare connessioni automatiche**

## 3. Trova l'indirizzo IP del server SHX sul PC

Dal programma SHX sul PC, accedi al server menù selezionando:

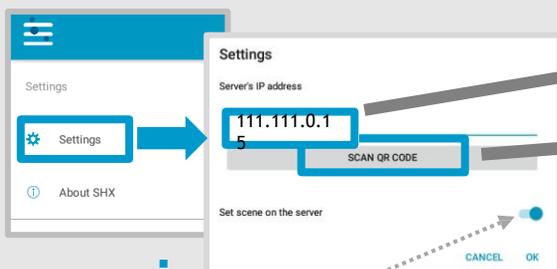
File -> Impostazioni, Remote app -> Configura...

- **Verifica che il menù File non sia nascosto. Premi "ALT" per mostrare o nascondere.**



## 4. Inserisci l'indirizzo IP sul tablet

Questa procedura si può svolgere in due modi, dal menù Impostazioni dell'app SHX:



1. Inserisci IP manualmente

2. Usa il QR code



- **RICORDA: affinché tutti i controlli funzionino correttamente, sul tablet deve essere selezionata l'opzione "Definisci scena sul server".**



# Come controllare una stanza SHX con il tracciamento oculare

Utilizzando l'app SHX per Windows. Valido anche per altri metodi di accesso. Compatibile con SHX Server 1.6 o superiore

1. Use a computer with an installed eye-tracker device
2. Install in this computer the SHX App for Windows from the Microsoft Store

Type “SHX” in the store or use this link <https://www.microsoft.com/en-us/p/shx/9nwhx2znqlrf>

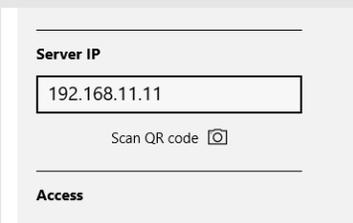
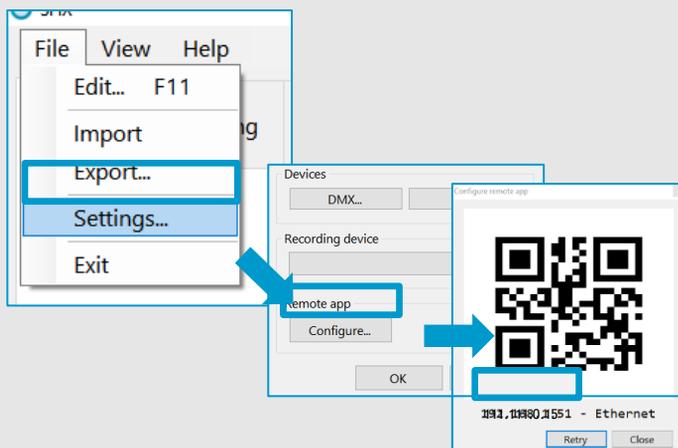
3. The computer with the eye-tracker and the SHX App for Windows must be on the same network as the computer with the SHX Server

4. Configure the Eye-tracker as a mouse

## 5. Find the SHX Server's IP address

In the SHX Server, access the server application menu by selecting File - Settings, Remote app - Settings...

- Check the File menu is not hidden.
- Press “ALT” to show or hide it.



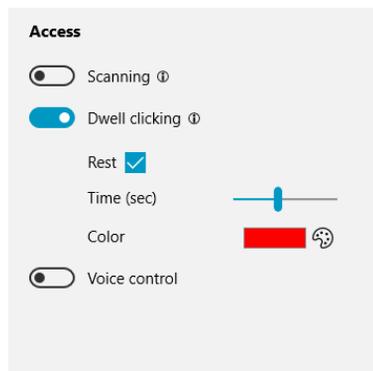
6. Enter the SHX Server's IP address in the SHX App for Windows (ie, the computer with the eye-tracker)  
Go to Settings – Server IP

## 7. Activate Dwell clicking

Go to Settings - Access.

## 8. Choose your preferences.

- Activate or deactivate the rest option.
- Choose the dwell time to select the item.
- Select the color of the countdown indicator.



# Come controllare una stanza SHX con la voce

Utilizza comandi vocali personalizzati con il motore di riconoscimento vocale di Windows

## 1. Collega un microfono al computer SHX

■ Ti consigliamo di utilizzare Voice kit

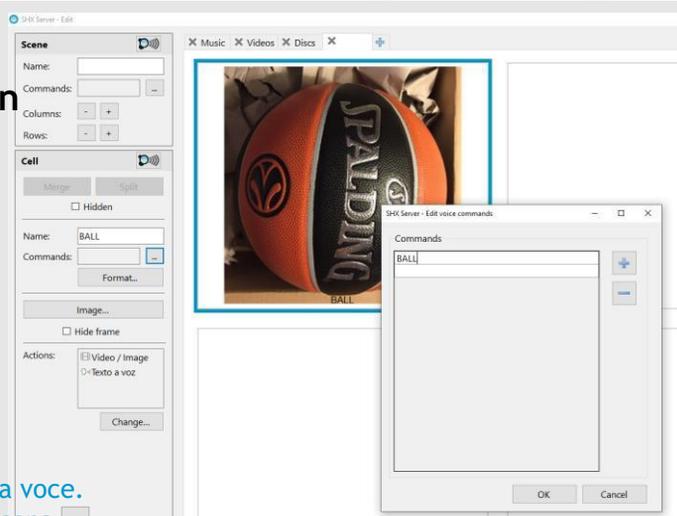


## 2. Seleziona le celle che desideri controllare e aggiungi un nome e/o un comando vocale.

Vai su File - Modifica, seleziona la cella e fai clic su **Comandi**. Poi aggiungi la parola che, quando pronunciate ad alta voce nella stanza, attiveranno la cella.

■ Ogni pulsante può avere diversi comandi vocali.

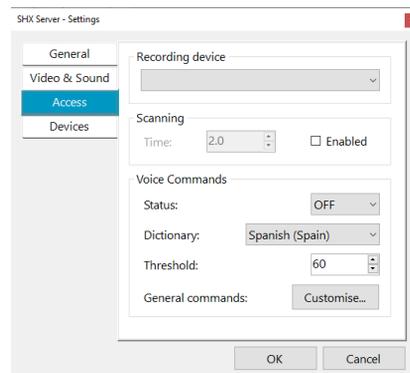
■ Puoi anche cambiare scena con la tua voce.  
■ Per farlo, vai alla scena, fai clic su **Scena** ...  
■ Comandi e aggiungi la parola che ti permetteranno di attivare la scena.



## 3. Imposta le opzioni vocali

Seleziona File - Impostazioni - Accesso e configura le opzioni:

- **Stato:** ON/OFF/Sleep
- **Dizionario:** scegli la lingua
- **Soglia:** imposta il livello di precisione
- **Comandi generali:** personalizza i comandi per volume su, volume giù, fermati, svegliati e dormi.



## 4. Usalo!

- Pronuncia un comando vocale per lanciare un contenuto specifico di SHX.
- Pronuncia il nome di una scheda per cambiare da una scena o scheda a un'altra.
- Se c'è un comando vocale duplicato, i pulsanti della scena aperta hanno priorità.
- Nei comandi generali, 'Sleep' disattiva il riconoscimento vocale, mentre 'Wake up' lo riattiva.



# Como controllare una stanza SHX da un programma esterno

Utilizzando SHX Remote, puoi lanciare contenuti da Grid3. Questo processo è simile ad altri programmi. È compatibile con SHX Server 1.6 o superiore

## 1. Installa SHXRemote nel computer in cui è installato Grid3.

Scaricalo da: <http://update.bjliveat.com/SHX/SHXRemoteSetup.exe>

## 2. Il computer in cui è installato Grid3 deve essere sulla stessa rete del server SHX.

## 3. Sul server SHX, vai in modalità modifica e aggiungi un comando vocale alle celle che desideri controllare.

Consulta il foglio informativo: [Come controllare una stanza SHX con la voce.](#)

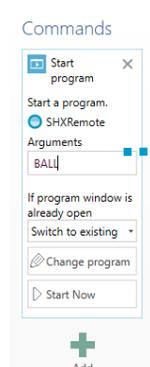
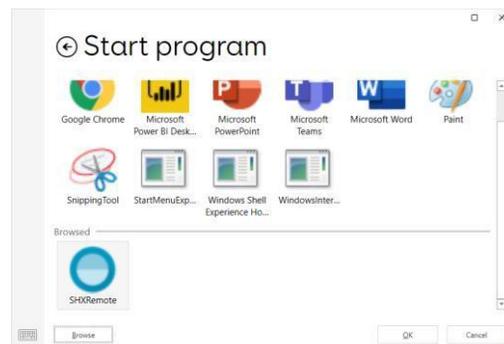
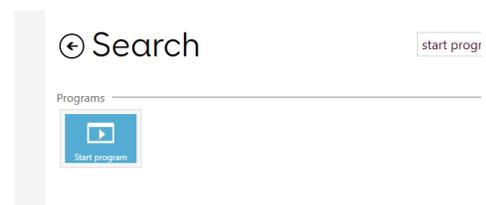
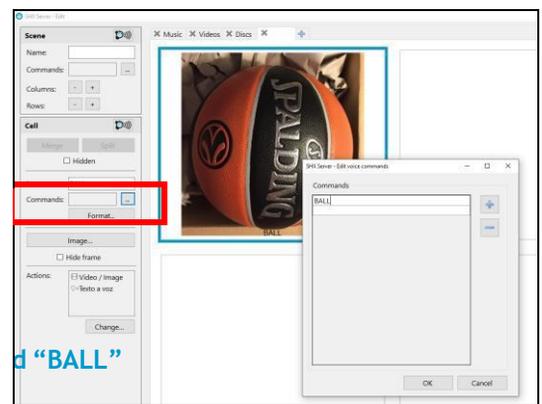


## 4. Modifica Grid 3

- Crea una nuova cella e aggiungi un comando Avvia Programma.
- Esplora in:  
**C:\Program Files (x86)\BJLive!\SHXRemote**  
e seleziona **SHXRemote.exe**
- Nel campo Argomenti del comando Avvia Programma Grid3, aggiungi il nome del comando vocale della cella selezionata in SHX.

## 5. Usalo!

Ogni volta che premi la cella, il contenuto SHX verrà avviato.



BALL per questo esempio



# Come spegnere il Sistema SHX

Quando l'attività è conclusa, segui questi passi per spegnere i dispositivi e chiudere il sistema SHX

## 1. Premi il tasto OFF sulla app SHX

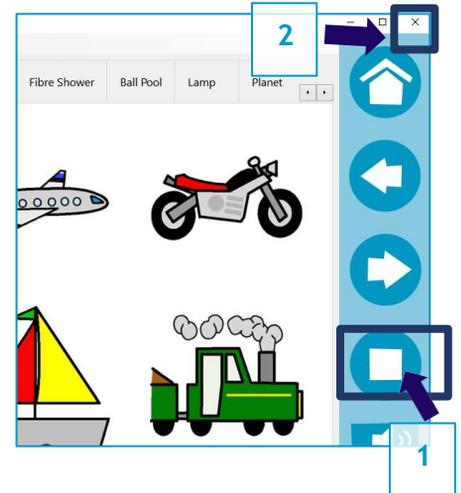
In questo modo spegnerai tutti i dispositivi presenti nella stanza. Attenzione: dopo non potrai più farlo!

## 2. Chiudi il programma SHX sul PC

3. Spegni il PC con 'Arresta Sistema' dal menù Windows



3



## 4. Spegni l'amplificatore vibroacustico SHX



## 5. Spegni l'unità centrale SHX



6. Spegni il tablet e ricorda di metterlo in carica



7. Spegni il proiettore o il monitor in uso



8. Spegni la Pulsantiera SHX e il Dado per conservare la carica





# Immergiti nel mondo multisensoriale SHX

**Qinera**

**Consulta i manuali dei prodotti della  
tua stanza multisensoriale**  
sul sito web di supporto Qinera

<https://support.qinera.com>



**Qinera**